**Convention V1**

« Soganatsu Studios World Editor » est un logiciel-outil de création de jeux vidéos 3D, fournit avec les outils nécessaires qui lui sont liés pour le développement des jeux vidéos utilisant « Soganatsu Studios World Editor ».

Ce logiciel-outils a été créé par Julien Moreau-Mathis.

Afin de développer et de vendre ce logiciel-outil, un partenariat sera nécessaire au 1er janvier 2014 entre l’entreprise américaine « Soganatsu Studios » et « Soganatsu Studios France ».

« Soganatsu Studios World Editor » appartiendra donc à compter du 1er janvier 2014, à 50% à « Soganatsu Studios » et à 50% à « Soganatsu Studios France ».

« Soganatsu Studios » sera créée le 1er janvier 2014 par Jesse David Stojan, aux États-Unis.

« Soganatsu Studios France » sera créé le 1er janvier 2014 par Julien Moreau-Mathis, en France.

Dans le cadre du partenariat entre « Soganatsu Studios France » et « Soganatsu Studios », « Soganatsu Studios » s’engage à investir 300 000$ par mois dans la trésorerie de « Soganatsu Studios France », afin de financer le développement de « Soganatsu Studios World Editor ». Cet investissement s’effectuera sur une durée d’un an, du 1er janvier 2014 au 31 décembre 2014, soit un total de 3 600 000$.

« Soganatsu Studios France » s’engage à assurer la vente du logiciel-outil « Soganatsu Studios World Editor » en Europe. « Soganatsu Studios » s’engage à exploiter le logiciel « Soganatsu Studios World Editor », et la vente de celui-ci en Amérique et le reste du monde hors Europe. « Soganatsu Studios France » s’engage également à assurer l’actualisation permanente du logiciel « Soganatsu Studios World Editor » pendant un minimum de une année.

Jesse David Stojan, détenteur de 90% des parts de l’entreprise « Soganatsu Studios » s’engage à céder 10% de « Soganatsu Studios » à Julien Moreau-Mathis. Julien Moreau-Mathis, détenteur de 90% des parts de « Soganatsu Studios France » s’engage à céder 10% des parts de « Soganatsu Studios France » à Jesse David Stojan.